

Ano letivo 2015 /2016

CURRÍCULO DA DISCIPLINA DE TÉCNICAS DE MULTIMÉDIA

Ano: 11º – Curso Profissional Técnico de Multimédia

MÓDULOS TEMÁTICOS	CALENDARIZAÇÃO
<p>Módulo4: Edição Web</p> <p>Noções básicas: Definir um <i>site</i> local Criar e testar uma página</p> <p>Criação de documentos HTML: Funções básicas para documentos HTML Propriedades da página</p> <p>Hiperligações: Noção de hiperligação Criação e edição de hiperligações Criação de <i>image maps</i></p> <p>Estrutura de uma página: Tabelas Utilização de <i>frames</i> Inserção e formatação de texto</p> <p>Introdução às <i>cascade style sheets</i>: Criar estilos simples Exportar e anexar estilos Inserção de imagens Criação de <i>rollovers</i> Importação de conteúdos do <i>flash</i></p> <p>Camadas: Inserir camadas Redimensionar camadas Mover camadas</p> <p>Formulários: Criação de formulários Elementos de um formulário Criação de <i>templates</i> Publicação e teste do <i>site</i></p> <p>Módulo 6 - Edição de Vídeo O mundo da edição de vídeo digital. Conhecimentos informáticos, base da edição digital.</p>	<p>1º Período</p>
<p>Módulo 6 - Edição de Vídeo (cont.) Tipos de ligação de vídeo e áudio digital Software de edição de vídeo digital. Manuseamento e noções de segurança no uso do material profissional.</p>	<p>2º Período</p>

<p>Módulo 7 - Edição 3D</p> <p>Edição de modelos básicos. Modificadores básicos. FFD 4x4x4. <i>Twist.</i> <i>Taper.</i> Edição de modelos “orgânicos” usando <i>polys</i> e <i>meshs</i>.</p>	
<p>Módulo 7 - Edição 3D (cont.)</p> <p>Modificadores de modulação. <i>Symmetry.</i> <i>Meshsmooth.</i> <i>Turbosmooth.</i> Os diversos tipos de texturas. Os modificadores de texturas. <i>UVW MAP.</i> <i>Unwrap UVW.</i> Introdução aos conceitos básicos de animação 3D. <i>Keyframes.</i> Modificadores de animação. <i>Morpher.</i> <i>Melt.</i> Animação de objetos.</p>	<p>3º Período</p>

O professor: Ana Figueiredo